



BŁAZENEK jest przeznaczony do stosowania na poligonach walki radioelektronicznej do szkolenia pilotów oraz treningu obsługi armaty w rzeczywistych warunkach na realnym uzbrojeniu.

Zaimplementowany na armacie typu ZSU-23-4 Szyłka w jej oryginalnym wykonaniu, w pełni sprawnej technicznie z częścią artyleryjską, radarową, oryginalnym systemem kierowania ogniem i automatyką, gotowej do wykorzystania bojowego, z wyłączeniem możliwości użycia amunicji.



BŁAZENEK z realną armatą przeciwlotniczą sterowaną radarem realizuje pozorcę ognia do celu powietrznego, którego pilot musi uniknąć w obronie własnej wykonując zadania manewru i/lub przeciwdziałania radioelektronicznego. W wyniku rozwoju technologii, w symulatorze zagrożenia - trenażerze zastosowano najnowocześniejsze rozwiązanie techniczne modelowania toru balistycznego chronionego patentem „Sposób modelowania toru balistycznego pocisku i pomiaru wektora chybienia w cel” uprawniony z patentu: Wojskowe Zakłady Uzbrojenia S.A.

Symulator zagrożenia - trenażer realizuje funkcje operacyjne oraz symulację ogniwą 23 mm poczwórnej samobieżnej armaty przeciwlotniczej. Zapewnia dwukierunkową transmisję danych taktycznych i technicznych z wykorzystaniem odpowiedniego protokołu transmisji bezpośrednio do odległego Centrum Dowodzenia wyposażonego w terminale taktyczne i techniczne. Komunikacja realizowana jest drogą radiową.



Symulację zagrożenia realizuje komputer pokładowy na podstawie informacji odczytywanych poprzez układy sprzęgające. Komputer pokładowy przetwarza dane do interpretacji przez konsolę terminala taktycznego. Zdefiniowany w Wojskowych Zakładach Uzbrojenia S.A. graficzny interfejs użytkownika zapewnia współdziałanie z informacjami otrzymywanymi z sensorów poligonu i ocenę skuteczności walki przez oficera nadzorującego ćwiczenia w Centrum Dowodzenia.

Symulator zapewnia także przekazywanie parametrów technicznych armaty za pośrednictwem zdefiniowanego w Wojskowych Zakładach Uzbrojenia S.A. protokołu transmisji. Do pomiaru i kodowania sygnałów analogowych oraz cyfrowych służą specjalnie zaprojektowane i wykonane zespoły analogowe i cyfrowe.



SYMULATOR REALIZUJE PROCESY:

- Odbiór i zobrazowanie informacji o celach do zwalczania
- Odbiór rozkazów w zakresie walki z celami powietrznymi
- Wymianę danych o położeniu własnym
- Wysyłanie meldunków o działalności bojowej
- Modelowania toru balistycznego pocisków armaty ZSU 23 promieniem lasera w paśmie bezpiecznym dla oka
- Ocenę skuteczności ognia poprzez pomiar uchybów trafienia pocisków w cel metodą optoelektroniczną
- Inicjację efektów zniszczenia celu
- Akwizycję parametrów pracy radaru i systemu optoelektronicznego, i przekazywanie zgrupowanej informacji do terminala technicznego

Aparatura symulatora-trenażera może zostać także zaimplementowana na inne armaty, w różnych konfiguracjach i różnych kalibrów np.: 23 mm, 35 mm, 57 mm, i.t.d. a w szczególności ZSU-23-4 Biała. System akwizycji danych może współpracować również z optoelektronicznym układem śledzącym.